

(12) SOLICITUD INTERNACIONAL PUBLICADA EN VIRTUD DEL TRATADO DE COOPERACIÓN  
EN MATERIA DE PATENTES (PCT)

(19) Organización Mundial de la Propiedad  
Intelectual  
Oficina internacional



10/542922 2922



(43) Fecha de publicación internacional  
5 de Agosto de 2004 (05.08.2004)

PCT

(10) Número de Publicación Internacional  
WO 2004/064956 A1

(51) Clasificación Internacional de Patentes<sup>7</sup>: A63F 3/00

DE LA SIERRA, S/N, E-01212 SALINILLAS DE BU-  
RADON (ALAVA) (ES).

(21) Número de la solicitud internacional:  
PCT/ES2003/000546

(71) Solicitante e  
(72) Inventor: ORTUBAI BALANZATEGUI, Kristina  
[ES/ES]: CAMINO DE LA SIERRA, S/N, E-01212  
SALINILLAS DE BURADON (ALAVA) (ES).

(22) Fecha de presentación internacional:  
24 de Octubre de 2003 (24.10.2003)

(25) Idioma de presentación: español

(74) Mandatarios: DÁVILA BAZ, Ángel etc.; C/O CLARKE,  
MODET & CO., C/ Goya no. 11, E-28001 Madrid (ES).

(26) Idioma de publicación: español

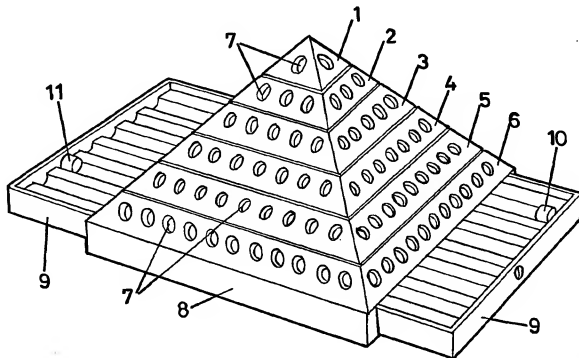
(30) Datos relativos a la prioridad:  
U200300150 22 de Enero de 2003 (22.01.2003) ES

(81) Estados designados (nacional): AE, AG, AL, AM, AT,  
AU, AZ, BA, BB, BG, BR, BY, BZ, CA, CH, CN, CO, CR,  
CU, CZ, DE, DK, DM, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD,  
GE, GH, GM, HR, HU, ID, IL, IN, IS, JP, KE, KG, KP, KR,  
KZ, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LV, MA, MD, MG, MK, MN,  
MW, MX, MZ, NI, NO, NZ, OM, PG, PH, PL, PT, RO, RU,  
[Continúa en la página siguiente]

(71) Solicitante (para todos los Estados designados salvo US):  
GUERRA NAVAS, Antonio Manuel [ES/ES]; CAMINO

(54) Title: STRUCTURE FOR TABLE GAME

(54) Título: ESTRUCTURA PARA JUEGO DE SOBREMESA



(57) Abstract: The invention relates to a structure for a table game, comprising a body with a regular geometric shape and a vertical symmetry axis. The aforementioned body is sub-divided horizontally into independent layers (1 to 6) which can rotate on the symmetry axis of the body. The lateral surface of said layers is provided with recesses (7) in which same-shaped pieces (10-11) can be positioned.

[Continúa en la página siguiente]

WO 2004/064956 A1



SC, SD, SE, SG, SK, SL, SY, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA,  
UG, US, UZ, VC, VN, YU, ZA, ZM, ZW.

SI, SK, TR), patente OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA,  
GN, GQ, GW, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

- (84) Estados designados (*regional*): patente ARIPO (GH, GM,  
KE, LS, MW, MZ, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), patente  
euroasiática (AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM),  
patente europea (AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE,  
ES, FI, FR, GB, GR, HU, IE, IT, LU, MC, NL, PT, RO, SE,

**Publicada:**

— con informe de búsqueda internacional

Para códigos de dos letras y otras abreviaturas, véase la sección  
"Guidance Notes on Codes and Abbreviations" que aparece al  
principio de cada número regular de la Gaceta del PCT.

(57) Resumen: Estructura para juego de sobremesa, constituida por un cuerpo de configuración geométrica regular, con eje vertical de simetría. Este cuerpo está subdividido horizontalmente en pisos independientes (1 a 6), giratorios sobre el eje de simetría del cuerpo y disponen en la superficie lateral de rehundidos (7) en los que pueden acoplarse fichas de igual contorno (10-11).

### ESTRUCTURA PARA JUEGO DE SOBREMESA

La presente invención se refiere a una estructura para juego de sobremesa, que permite el desarrollo de un juego de gran atractivo, con participación de dos jugadores en competición.

La estructura de la invención está concebida para el desarrollo de un juego de reglas sencillas, que puede ser practicado por cualquier persona, y que a la vez constituye un juego que permite a cada jugador aplicar técnicas de desarrollo para lograr, por un lado la mayor puntuación posible, y por otro obstaculizar o crear barreras al otro jugador, para impedir la consecución de puntos.

El juego de la invención comprende un soporte que dispone de infinidad de rehundidos dimensionados para recibir en cada uno de ellos una ficha, estando el juego basado en la colocación por parte del jugador del mayor número de alineaciones de ficha, en un número prefijado, por ejemplo de cuatro.

De acuerdo con la invención, la estructura que sirve como base para el desarrollo del juego, comprende un cuerpo de configuración geométrica regular, con eje vertical de simétrica. Este cuerpo está subdividido horizontalmente en pisos independientes, los cuales pueden girar sobre un eje que coincide con el eje vertical de simetría, disponiendo estos pisos en su superficie lateral de rehundidos iguales, en cada uno de los cuales es acoplable una ficha de igual contorno.

El cuerpo de configuración geométrica, que define el soporte para el desarrollo del juego, puede adoptar por ejemplo configuración piramidal, troncocónica, cilíndrica, prismática, etc, y en general cualquier forma geométrica con eje de simetría vertical.

Preferentemente todos los pisos serán de igual altura y en la superficie lateral de los mismos irán

- 2 -

dispuestos los rehundidos en alineación horizontal. La superficie lateral de cada piso será de altura ligeramente mayor que el diámetro de los rehundidos, de modo que en cada piso exista una alineación horizontal de 5 rehundidos.

El cuerpo que conforma el soporte del juego puede prolongarse inferiormente, por debajo del piso inferior, en una base o peana hueca que desemboque lateralmente al exterior a través de superficies opuestas, a través de 10 las que se acoplan otros tantos cajones extraíbles, destinados al contenido de las fichas.

Como se ha indicado, el juego se basa en lograr la mayor cantidad de veces posibles la alineación del número de fichas prefijado, por ejemplo de cuatro, pudiendo esta 15 alineación discurrir en dirección horizontal, vertical o en diagonal. En lugar de esta alineación, el juego puede consistir en crear mediante fichas un dibujo geométrico determinado. Al mismo tiempo que cada jugador trata de lograr el mayor número de composiciones posibles, debe 20 intentar impedir que el contrincante pueda lograr tales alineaciones o dibujos.

Para poder distinguir las fichas de uno y otro jugador, éstas presentaran dos coloraciones diferentes, eligiendo cada jugador uno de estos colores. Además cada 25 ficha puede incluir en una de sus caras una indicación correspondiente a la puntuación obtenida al colocar esta ficha y completar con la misma una alineación o el dibujo geométrico a componer.

Cada jugador ira colocando las fichas de modo que 30 pueda conseguir la alineación o dibujo geométrico perseguido. Por otro lado, deberá intentar disponer sus fichas de modo que obstaculicen la obtención de una alineación composición de fichas consecutivas, por parte del otro jugador.

35 El juego puede desarrollarse bajo diferentes reglas

- 3 -

e introducir diferentes niveles de dificultad, los cuales además pueden aumentarse mediante la posibilidad de giro de cada piso, respecto de los giros adyacentes, una vez cumplidas determinadas condiciones, siendo además variable la posibilidad de giro de cada piso.

Con el fin de que pueda comprenderse más fácilmente la constitución de la estructura de la invención, así como las posibilidades de desarrollo de juego con la misma, seguidamente se hace una descripción más detallada de la estructura, con ayuda de los dibujos adjuntos, en los que se muestra un ejemplo de realización no limitativo.

En los dibujos:

La figura 1 es una perspectiva de una estructura para juego de sobremesa, constituida de acuerdo con la invención.

La figura 2 es una sección vertical de la estructura de la figura 1.

La figura 3 es una perspectiva de la estructura de la figura 1, con el piso inferior girado  $90^\circ$  respecto de la base inferior y del piso superior adyacente.

La estructura de la invención comprende un soporte o cuerpo de configuración geométrica regular, con eje vertical de simetría que, en el ejemplo representado en los dibujos, adopta forma piramidal cuadrangular regular. Este cuerpo piramidal está subdividido horizontalmente en pisos que se referencia con los números 1 a 6, todos ellos de igual altura. Como puede comprenderse, el número de pisos puede ser diferente y variar también la altura entre ellos.

Cada uno de estos pisos dispone en su superficie lateral de rehundidos 7, variando el número de estos rehundidos en las superficies de cada piso, aumentando

- 4 -

desde el piso superior 1, que incluye un solo rehundido, hasta el piso inferior 6, que incluye 11 rehundidos. La superficie lateral de cada piso será de altura suficiente para que en cada cara pueda disponerse una alineación horizontal de rehundidos 7.

El cuerpo con la constitución descrita puede ir montado sobre una base o peana inferior 8 hueca, abierta por dos de sus caras opuestas, a través de las que pueden acoplarse otros tantos cajones 9 para la colocación de las fichas 10 y 11 de juego.

Las fichas 10 y 11 contenidas en los dos cajones, cada una de ellas destinadas a un jugador, pueden ser de diferente color. Además estas fichas pueden incluir por una de sus caras o superficies una indicación o puntuación para el desarrollo del juego.

Tal y como se aprecia en la figura 2, los diferentes pisos 1 a 6 van montados sobre un eje 12, con facultad de giro independiente respecto del mismo, siendo éste eje 12 coincidente con el eje de simetría de la pirámide. Para facilitar el giro, cada uno de los pisos puede incluir un casquillo 13 y una arandela 14, que asegurará el apoyo sucesivo de los diferentes pisos a través de estos componentes, de modo que pueda efectuarse fácilmente el giro de cada piso respecto de los adyacentes.

El eje 12 puede estar anclado por uno de sus extremos al piso superior o de cúspide 1 y fijarse a la base 8 a través de una tuerca 15.

Con esta constitución, durante el desarrollo del juego, cualquiera de los pisos, por ejemplo el referenciado con el número 6 en la figura 3, puede girarse un determinado ángulo, por ejemplo 90°, respecto de la base 8 y/o pisos adyacentes.

Como ya se ha indicado, la estructura descrita permite el desarrollo de un juego en el que se trata de disponer un número determinado de fichas de cada jugador

- 5 -

formando una composición determinada, la cual además puede ser un impedimento, en determinada trayectoria, para la formación de la misma composición por el jugador contrario.

- 5       Mediante numeración de las diferentes superficies, posibilidad de giro de los pisos, etc, pueden introducirse diferentes formas de desarrollo y grados de dificultad en el juego.

- 10       Aunque en el ejemplo descrito la estructura es de forma piramidal, ésta podría adoptar cualquier otra forma geométrica con eje vertical de simetría ,por ejemplo una forma cónica, cilíndrica, prismática, etc, estando en todos los casos el cuerpo geométrico dividido horizontalmente en pisos, los cuales son portadores en  
15 sus superficies laterales de los rehundidos 7 para la colocación de las fichas.

- 6 -

REIVINDICACIONES

1.- Estructura para juego de sobremesa, caracterizada porque comprende un cuerpo de configuración geométrica regular, con eje vertical de simetría, cuyo  
5 cuerpo está subdividido horizontalmente en pisos independientes (1 a 6), los cuales son giratorios sobre un eje coincidente con el eje vertical de simetría y disponen en su superficie lateral de rehundidos iguales (7), en cada uno de los cuales es acoplable una ficha de  
10 igual contorno (10-11).

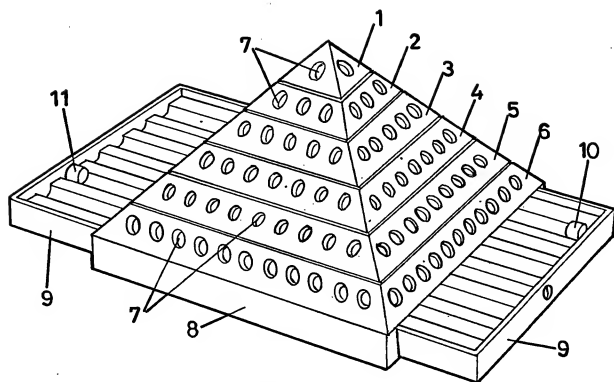
2.- Estructura según la reivindicación 1, caracterizada porque todos los pisos (1 a 6) son de igual altura.

3.- Estructura según la reivindicación 1,  
15 caracterizada porque el cuerpo citado se prolonga inferiormente en una base o peana (8) hueca, que desemboca lateralmente al exterior a través de dos superficie opuestas, a través de la que son acoplables otros tantos cajones (9) extraíbles contenedores de las  
20 fichas (10-11).

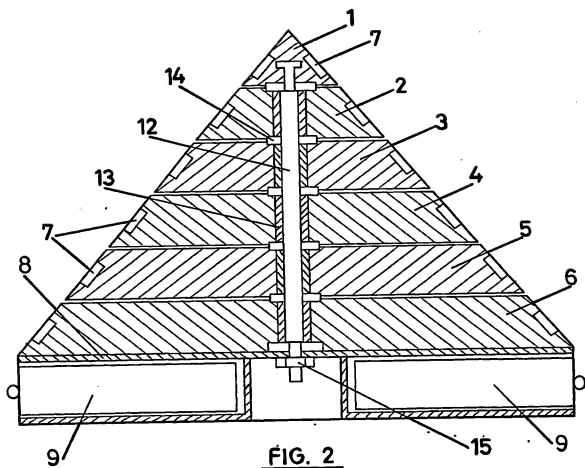
4.- Estructura según la reivindicación 1, caracterizada porque el cuerpo es de configuración piramidal regular.



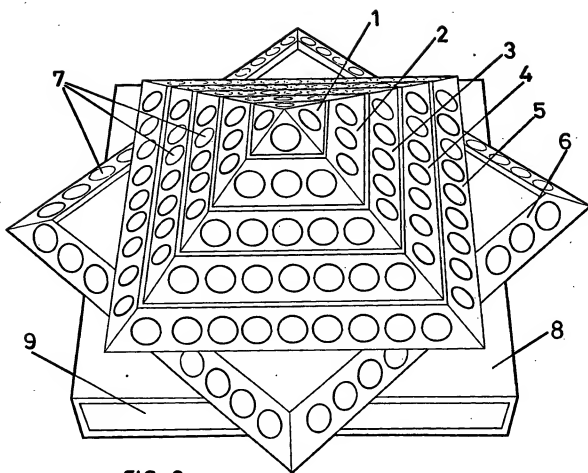
1 / 3

FIG. 1

2 / 3



3 / 3

**FIG. 3**

## INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/ES 03/00546

## A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER

IPC 7 A63F3/00

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

## B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

IPC 7 A63F3/00; CE A63F3/02H1

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

EPODOC, WPI, PAJ, CIBEPAT

## C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
X	GB 2185894 A (Dennis Malcolm Miller) 05.08.1987. <b>Page 1, line 67-page 2, line 4, line 21-page 5 line 4, figures 4-15</b>	1,2,4 3
Y		3
Y	GB 284536 A (Johannes Jansohn) 02.02.1928. <b>fig 2</b>	3
PX	US 6581933 B1 (George Zivan) 24.06.2003. <b>Page 1, lines 34-page 2, line 13; figures</b>	1,2,4
A	GB 2228422 A (Page Mark Stephen) 29.08.1990. <b>The whole document</b>	1,2,4
A	GB 2226767 A (Elder Bruce Sellars) 11.07.1990.	1,2

☐ Further documents are listed in the continuation of Box C.☒ See patent family annex.

\* Special categories of cited documents:

- "A" document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance
- "E" earlier document but published on or after the international filing date
- "L" document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)
- "O" document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means
- "P" document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed

"T" later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention

"X" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone

"Y" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art

"&amp;" document member of the same patent family

Date of the actual completion of the international search  
**12 DEC 2003 (12.12.03)**Date of mailing of the international search report  
**08 JAN 2004 (08.01.04)**

Name and mailing address of the ISA/

Authorized officer

Facsimile No.

**S.P.T.O.**

Telephone No.

**INTERNATIONAL SEARCH REPORT**  
Information on patent family members

International Application No

PCT/ ES 03/00546

Patent document cited in search report	Publication date	Patent family member(s)	Publication date
GB 2185894 A	05.08.1987	NONE	
GB 284536 A	02.02.1928	NONE	
US 6581933 B1	24.06.2003	NONE	
GB 2228422 A	29.08.1990	NONE	
GB 2226767 A	11.07.1990	NONE	

# INFORME DE BÚSQUEDA INTERNACIONAL

Solicitud internacional n°  
PCT/ES 00/0546

## A. CLASIFICACIÓN DEL OBJETO DE LA SOLICITUD

CIP<sup>7</sup> A63F3/00

De acuerdo con la Clasificación Internacional de Patentes (CIP) o según la clasificación nacional y la CIP.

## B. SECTORES COMPRENDIDOS POR LA BÚSQUEDA

Documentación mínima consultada (sistema de clasificación, seguido de los símbolos de clasificación)

CIP<sup>7</sup> A63F3/00; CE A63F3/02H1

Otra documentación consultada, además de la documentación mínima, en la medida en que tales documentos formen parte de los sectores comprendidos por la búsqueda

Bases de datos electrónicas consultadas durante la búsqueda internacional (nombre de la base de datos y, si es posible, términos de búsqueda utilizados)

EPODOC, WPI, PAJ, CIBEPAT

## C. DOCUMENTOS CONSIDERADOS RELEVANTES

Categoría *	Documentos citados, con indicación, si procede, de las partes relevantes	Relevante para las reivindicaciones n°
X	GB 2185894 A (Dennis Malcolm Miller) 05.08.1987. Página 1, línea 67 - página 2, línea 4; página 4, línea 21 - página 5, línea 4; figuras 4-15	1,2,4
Y		3
Y	GB 284536 A (Johannes Jansohn) 02.02.1928. figura 2	3
PX	US 6581933 B1 (George Zivan) 24.06.2003. Página 1, líneas 34 - página 2, línea 13; figuras.	1,2,4
A	GB 2228422 A (Page Mark Stephen) 29.08.1990. Todo el documento.	1,2,4
A	GB 2226767 A (Elder Bruce Sellars) 11.07.1990.	1,2

☐ En la continuación del recuadro C se relacionan otros documentos ☒ Los documentos de familia de patentes se indican en el anexo

\* Categorías especiales de documentos citados:

"A" documento que define el estado general de la técnica no considerado como particularmente relevante.

"E" solicitud de patente o patente anterior pero publicada en la fecha de presentación internacional o en fecha posterior.

"L" documento que puede plantear dudas sobre una reivindicación de prioridad o que se cita para determinar la fecha de publicación de otra cita o por una razón especial (como la indicada).

"O" documento que se refiere a una divulgación oral, a una utilización, a una exposición o a cualquier otro medio.

"P" documento publicado antes de la fecha de presentación internacional pero con posterioridad a la fecha de prioridad reivindicada.

"T" documento ulterior publicado con posterioridad a la fecha de presentación internacional o de prioridad que no pertenece al estado de la técnica pertinente pero que se cita por permitir la comprensión del principio o teoría que constituye la base de la invención.

"X" documento particularmente relevante; la invención reivindicada no puede considerarse nueva o que implique una actividad inventiva por referencia al documento aisladamente considerado.

"Y" documento particularmente relevante; la invención reivindicada no puede considerarse que implique una actividad inventiva cuando el documento se asocia a otro u otros documentos de la misma naturaleza, cuya combinación resulta evidente para un experto en la materia.

"&" documento que forma parte de la misma familia de patentes.

Fecha en que se ha concluido efectivamente la búsqueda internacional: 12 diciembre 2003

Fecha de expedición del informe de búsqueda internacional

08 ENE 2004

08.01.04

Nombre y dirección postal de la Administración encargada de la búsqueda internacional O.E.P.M

Funcionario autorizado

M<sup>ra</sup> J. Cuenca González

c/ Panamá 1, 28071 Madrid, España  
n° de fax +34 91 3495304

n° de teléfono +34914186690

# INFORME DE BUSQUEDA INTERNACIONAL

Solicitud internacional n°

PCT/ ES 03/00546

Documento de patente citado en el informe de búsqueda	Fecha de publicación	Miembro(s) de la familia de patentes	Fecha de publicación
GB 2185894 A	05.08.1987	NINGUNO	
GB 284536 A	02.02.1928	NINGUNO	
US 6581933 B1	24.06.2003	NINGUNO	
GB 2228422 A	29.08.1990	NINGUNO	
GB 2226767 A	11.07.1990	NINGUNO	